**田红艳老师为学员做《课程游戏化与游戏课程化理论与实践》 主题讲座**

8月23日上午，田红艳老师在以智楼报告厅为2022年安庆市幼儿园骨干教师培训班学员做《课程游戏化与游戏课程化理论与实践》主题讲座，全体学员参加培训。

讲座紧紧围绕“课程游戏化”和“游戏课程化”两个主题展开，开始部分主要讲述了各自的内涵和价值取向，并就两者之间的异同点进行了分析和总结。田老师认为“课程游戏化”是以教师预设为主，而“游戏课程化”则主要基于生成，前者中的游戏是工具，后者中的游戏则是本体，它们在支持儿童发展中扮演中不同的角色，却发挥着异曲同工的育人价值。

中间部分包含两个内容：一是借用江苏省提出的六个支架（观察儿童、熟用指南、改变环境、自主进餐、资源建设和弹性作息），详细论述了课程游戏化的具体实施；二是以安吉游戏模式为例，着重介绍分析了游戏课程化的精髓所在。案例图文并茂，让人一目了然；关键点的操作化讲述，让人一学就可上手。

第三部分主要以观察和倾听为关键词展开论述。教育以了解为前提，而观察与倾听是了解儿童最为有效的两个方法。田老师认为，作为一名幼儿教师，我们不仅要会看、会听会说，还要会记、会读和会用。

讲座站在幼教前沿，论述自成体系，目标虽远但有路可循，在与会学员中产生了积极的共鸣。

（撰稿：石凤伟 核稿：程爱兰）